

TÁCTICAS-SISTEMAS

SISTEMAS DE BLOQUEO

- NO ES NECESARIO USAR TODOS LOS DELANTEROS EN EL BLOQUEO SI EL CONTRARIO NO OFRECE POSIBILIDADES DE ATAQUE CON TODOS LOS DELANTEROS A LO LARGO DE LA RED.

SISTEMA DE BLOQUEO CON UN HOMBRE: (CONTRA ESQUEMAS DE ATAQUE SIMPLE).

- CAMBIAR LOS MEJORES BLOQUEADORES AL CENTRO U Oponerlos al mejor atacante.
- 2- LOS OTROS BLOQUEADORES, CUBREN LAS PELOTAS COLOCADAS DETRÁS DEL BLOQUEO.
- 3- LOS ZAGUEROS FORMAN EL SEGUNDO CÍRCULO.

SISTEMA DE BLOQUEO DE DOS HOMBRES: (CONTRA OFENSIVAS MÁS COMPLEJAS O CON UN BLOQUEADOR DÉBIL).

- 1- LOS DOS BLOQUEADORES CUBREN TODA LA RED EN LOS ATAQUES LENTOS Y ALTOS.
- 2- EL DELANTERO QUE NO BLOQUEA SE COLOCA PARA DEFENDER LA PELOTA COLOCADA.
- 3- CONTRA ATAQUES RÁPIDOS, CADA BLOQUEADOR CUBRE LA MITAD DE LA RED.
- 4- LOS ZAGUEROS FORMAN EL SEGUNDO CÍRCULO.

SISTEMA DE BLOQUEO CON TRES HOMBRES

- EN LA POSICIÓN INICIAL CONTRA ATAQUES NORMALES:
- 1- MANTENER LOS BLOQUEADORES LATERALES ABIERTOS.
- 2- UBICARSE A 1 m. O 1,5 m. DE LA RED HASTA QUE EL ARMADOR LANCE LA PELOTA.
- 3- LOS LATERALES SI PUEDEN SE AGRUPAN CON EL CENTRAL EN DOBLE BLOQUEO, SI NO, CUBREN.
- 4- EL CENTRAL EN ATAQUES ABIERTOS, SI PUEDE SE AGRUPA, SI NO CUBRE.

SISTEMA DE BLOQUEO CON TRES HOMBRES

EN LA POSICIÓN INICIAL CONTRA ATAQUES CENTRALES RÁPIDOS O ACCIONES COMBINADAS CENTRALIZADAS.

- 1- AGRUPAR LOS BLOQUEADORES.
- 2- ACERCARLOS A LA RED (0,50 m. a 1 m.).
- 3- LOS BLOQUEADORES LATERALES APOYAN EN EL DOBLE BLOQUEO, SI NO CUBREN.
- 4- EL CENTRAL VUELVE A SALTAR, SI ES NECESARIO.

SISTEMA DE HOMBRE A HOMBRE

- 1- CADA BLOQUEADOR ENFRENTA A UN REMATADOR ESPECÍFICO (NIVELAR HABILIDADES).
- 2- LA 1er. OBLIGACIÓN ES SU PROPIO ATACANTE, LA 2a ES COOPERAR CON LOS OTROS BLOQUEADORES.
- 3- ENFOCAR LA ATENCIÓN EN LOS MOVIMIENTOS DEL REMATADOR.
- 4- ESTE SISTEMA ES BUENO CONTRA EQUIPOS QUE ATACAN CON 3 DELANTEROS, Y QUE RARA VEZ CRUZAN.

SISTEMA DE LECTURA O VER-RESPONDER.

- 1- TODOS LOS BLOQUEADORES MANTIENEN LA POSICIÓN INICIAL HASTA QUE LA PELOTA ES ARMADA.
- 2- LOS BLOQUEADORES CONCENTRAN SU ATENCIÓN EN LA ACCIÓN DEL ARMADOR, NO EN LAS FINTAS DE LOS ATACANTES.
- 3- TODOS LOS BLOQUEADORES INTENTAN LLEGAR A TODOS LOS BLOQUEOS.
- 4- LOS BLOQUEADORES NO SALTAN CON EL PEGADOR RÁPIDO HASTA QUE LA PELOTA ES LANZADA POR EL ARMADOR.
- 5- LA CLAVE DEL ÉXITO ESTÁ EN LA POSICIÓN PREVIA AL BLOQUEO Y LA VELOCIDAD DE MOVIMIENTOS DE LOS BLOQUEADORES.
- 6- SE USA CONTRA EQUIPOS QUE COMBINAN MUCHO Y CON MUCHO MOVIMIENTO EN SU OFENSIVA. SIRVE SI AL LLEGAR ALGO TARDE AL 1er TIEMPO, SE SABE UTILIZAR BIEN EL BLOQUEO BLANDO.

SISTEMA DE ENTREGA O SUICIDA.

- 1- EL BLOQUEADOR ASIGNADO A LA ENTREGA, DESATIENDE TODO, EXCEPTO LOS MOVIMIENTOS DEL REMATADOR RÁPIDO, PARA DETENER EL ATAQUE DE 1er TIEMPO.
- 2- LOS OTROS BLOQUEADORES ACTÚAN HOMBRE A HOMBRE O BLOQUEAN LECTURA.
- 3- ESTA ESTRATEGIA SE USA CONTRA EQUIPOS CON MUJY EFECTIVO ATAQUE RÁPIDO Y QUE ARMAN FRECUENTEMENTE EL 1er TIEMPO. TAMBIÉN LA USAN LOS BLOQUEADORES BAJOS CONTRA UN ATAQUE RÁPIDO.

SISTEMA CON AGRUPAMIENTO Y CAMBIO.

- 1- EL BLOQUEADOR ASIGNADO HACE BLOQUEO ENTREGA.
- 2- EL QUE SE AGRUPA, SE COLOCA ALGO POR DETRÁS Y SE OCUPA DEL 2do TIEMPO DE LA COMBINACIÓN.
- 3- EL OTRO BLOQUEADOR HACE BLOQUEO LECTURA Y SE OCUPA DEL REMATADOR LIBERADO (2o O 3er TIEMPO) Y AYUDA DONDE SEA POSIBLE.
- ESTE SISTEMA SE USA PARA COMBINACIONES ESPECÍFICAS Y TRATA DE OBTENER LA MAYOR CANTIDAD DE BLOQUEADORES CONTRA EL ARMADO RÁPIDO Y CONTRA EL 2do TIEMPO.
- EL MÁS COMÚN ES EL AGRUPAMIENTO IZQUIERDO, QUE SE USA FRENTE A COMBINACIONES EN EL ÁREA 2 Y 3 CONTRARIA.
- AGRUPAMIENTO IZQUIERDO: SE USA CONTRA EQUIPOS QUE UTILIZAN MAYORÍA DE COMBINACIONES EN ZONAS 2 Y 3 CONTRARIAS.
- AGRUPAMIENTO DERECHO: SE USA CONTRA EQUIPOS QUE UTILIZAN MAYORÍA DE COMBINACIONES EN ZONAS 3 Y 4 CONTRARIAS.
- DOBLE AGRUPAMIENTO CENTRAL: SE USA CONTRA EQUIPOS EN LOS QUE EL JUGADOR DE 2do TIEMPO, SE MUEVE CON EFICIENCIA DE LADO A LADO.
- DOBLE ENTREGA: SE UTILIZA CUANDO EL ADVERSARIO USA ATAQUES CON DOS 1eros. TIEMPOS.

SISTEMAS DEFENSIVOS

SISTEMA 2-1-3 CON EL 6 ADELANTADO.

- 1- EL JUGADOR DE POSICIÓN 6 CUBRE TODOS LOS BLOQUEOS.
- 2- EL DELANTERO QUE NO BLOQUEA, BAJA MÁS ALLÁ DE LA LÍNEA DE 3 METROS.
- 3- SE USA CUANDO EL BLOQUEO ES FUERTE Y LOS CONTRARIOS USAN MUCHO EL ATAQUE SUAVE Y LAS PELOTAS COLOCADAS.

SISTEMA 2-1-3 CON EL 6 ATRASADO EN BOX O DE DESPLAZARSE.

- 1- LA PELOTA COLOCADA ES CUBIERTA POR EL JUGADOR QUE NO BLOQUEA, OPUESTO AL LUGAR DEL ATAQUE.
- 2- TODOS LOS JUGADORES SE UBICAN EN EL PERÍMETRO DE LA CANCHA.
- 3- EL 6 SE COLOCA BIEN ATRÁS.

- ES ÚTIL CONTRA ATAQUES CON MUCHAS PELOTAS COLOCADAS DETRÁS DEL BLOQUEO, O CONTRA JUEGOS CON MUCHAS COMBINACIONES.
- ES MÁS DIFÍCIL LA TRANSICIÓN AL ATAQUE.
- EL ZAGUERO DEL LADO CONTRARIO AL ATAQUE DEBE CUBRIR EL ÁREA CERCANA A LA RED.
- EL 6 SE VA HACIA EL LADO OPUESTO DE DONDE SE PRODUCE EL ATAQUE Y DEFIENDE LA DIAGONAL LARGA.

SISTEMA 2-1-3 CON EL 6 ATRASADO O ROTACIONAL.

- 1- EL JUGADOR ZAGUERO DEL LADO EN QUE SE ATACA, DEFIENDE LA PELOTA COLOCADA DETRÁS DEL BLOQUEO.
- 2- LOS OTROS ROTAN EN LA UBICACIÓN, BALANCEANDO LA DEFENSA.
- 3- EL JUGADOR DE POSICIÓN 6 VA HACIA EL MISMO LADO DESDE DONDE SE PRODUCE EL ATAQUE, Y DEFIENDE EL ATAQUE PARALELO.

SISTEMA 2-0-4 CON EL 6 ATRASADO.

- SE UTILIZA CUANDO LOS CONTRARIOS RARA VEZ REALIZAN TOQUES O COLOCADAS, O PUEDEN PEGAR POR SOBRE EL BLOQUEO AL FONDO CON EFICIENCIA.
- 1- LA PELOTA COLOCADA ES DEFENDIDA POR LOS JUGADORES OPUESTOS A LA DIRECCIÓN DE APROXIMACIÓN DEL REMATADOR.
- 2- TODOS LOS JUGADORES UBICADOS EN EL PERÍMETRO DE LA CANCHA.
- 3- EL JUGADOR DE POSICIÓN 6 SE UBICA MUY ATRÁS.